МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук

Кафедра программирования и информационных технологий

Итоговый отчет  
 команды разработчиков мобильного приложения   
«Сервис для поиска фрилансеров «Jobsy»»

Исполнитель

А. А. Шхикян

Заказчик

В. С. Тарасов

Воронеж 2025

СОДЕРЖАНИЕ

[1. Общие положения 3](#_Toc199977398)

[1.1 Состав команды и роли 3](#_Toc199977399)

[1.2 Сроки отчетности 3](#_Toc199977400)

[1.3 Формат работы 3](#_Toc199977401)

[2. Работа команды 4](#_Toc199977402)

[3. Проблемы и их решения 5](#_Toc199977403)

[4. Jira 6](#_Toc199977404)

[4.1 Актуальные задачи 6](#_Toc199977405)

[4.2 Итоговая статистика 6](#_Toc199977406)

[4.3 Ретроспектива работы команды 6](#_Toc199977407)

[5. Итоги работы команды 7](#_Toc199977408)

# **Общие положения**

# **Состав команды и роли**

Разработчик: команда 4 группы 5. Состав команды разработчика:

* Тулицкайте Дарья Витасовна, Team Lead, бизнес-аналитик,

дизайнер, Backend-разработчик;

* Шхикян Арпине Арамовна, PM, технический писатель, Frontend

разработчик;

* Калач Максим Иванович, , Frontend разработчик;
* Снегирёв Станислав Александрович, Backend-разработчик,

DevOps;

* Хохлов Андрей Павлович, QA-инженер;
* Калгин Вадим Романович, бизнес-аналитик;

## **Сроки отчетности**

Отчетность написана за период с 02.22.2025 по 04.06.2025

## **Формат работы**

Формат работы команды характеризуется следующими пунктами:

* + - Работа команды строится на основе методологии Scrum в сервисе Jira;
    - Период разработки делится на спринты;
    - Длительность каждого спринта 1-3 недели;

# **Работа команды**

За весь период членами команды были выполнены все поставленные задачи для реализации мобильного приложения.

**Выполненные работы**

Шхикян Арпине:

* Проведено распределение задач между участниками команды;
* Дорожная карта;
* Брендбук;
* Написаны еженедельные отчеты работы команды;
* Реализованы многие экраны приложения;
* Реализованы экраны веб-приложения;
* Добавлена адаптивность ко всем экранам;
* Исправлены все ошибки фронта;
* Записана презентация MVP.

Тулицкайте Дарья:

* Составлены диаграммы;
* Архитектура проекта;
* Разработан дизайн;
* Составлен пользовательский сценарий;
* Настройка CI/CD;
* Настроен веб-сервер Caddy;
* Интеграция с Novita API;
* Интеграция appmetrica;
* Выполнен деплой бэкенда на удаленный сервер;
* Полностью написан Backend для обоих приложений сервиса;
* Внедрение ИИ;
* Написано ТЗ;
* Написан курсовой проект;
* Реализована связка бэка и фронта;
* Исправлены все баги;

Калачом М. были выполнены следующие работы:

* Реализованы экраны заказчика;
* Реализованы экраны неавторизованного пользователя;

Снегирёвым С. были выполнены следующие работы:

* Покрыл код юнит тестами;
* Отредактировал Swagger.
* Составил системный промт
* Реализовал админ-панель.

Хохловым А. были выполнены следующие работы:

* Написан план тестирования;
* Написаны тест-кейсы (Регистрация, Авторизация, тест кейсы для добавления проекта в портфолио и для создания проекта, экран подтверждения почты, экран выбора роли, профиль заказчика, профиль фрилансера, экран "Основная информация" у заказчика).

Калгиным В. Были выполнены следующие работы:

* Анализ предметной области

# **Проблемы и их решения**

В начале разработки выявилась проблема огромного функционала и сложности верстки фронта.

Проблемы с фронтом были урегулированы.

Проблема была решена с помощью Шхикян А., которая взяла написание страницы фрилансера на себя.

Выявилась проблема неграмотности аналитика и невыполнение своих задач.

Проблемы с аналитикой были решены.

Проблема была решена с помощью Тулицкайте Д., которая взяла аналитическую часть на себя.

# **Jira**

## **Актуальные задачи**

Выполнены все поставленные задачи

## **Итоговая статистика**

За время разработки были выполнены:

Тулицкайте Д. – 138 задач

Шхикян А. – 109 задач

Хохлов А. – 17 задач

Калач М. – 25 задач

Снегирёв С. – 13 задач

Калгин В. – 4 задачи

## **Ретроспектива работы команды**

За время работы над проектом команда извлекла ценные уроки и приобрела значимый опыт

1. Важность четкого распределения ролей
   * В начале проекта возникли сложности из-за неоднозначного распределения обязанностей, особенно в аналитической части. В будущем необходимо заранее четко определять зоны ответственности каждого участника.
2. Гибкость и взаимопомощь в команде
   * Некоторые задачи оказались сложнее, чем предполагалось. Однако команда смогла оперативно перераспределить нагрузку, что помогло избежать срывов сроков.
3. Тестирование и контроль качества
   * Раннее подключение QA-инженера позволило выявлять ошибки на этапе разработки, а не после релиза. В будущих проектах стоит увеличить покрытие тестами как фронтенда, так и бэкенда.
4. Работа с большим объемом задач
   * Проект потребовал реализации множества экранов и сложной логики. Команда научилась разбивать крупные задачи на подпункты и эффективно распределять их между участниками.
5. Документирование и презентация
   * Важность документации (ТЗ, тест-кейсы, отчеты) стала очевидной. Также команда освоила навыки презентации продукта (демо MVP, брендбук).

# **Итоги работы команды**

За все время были проведены 4 спринта, командой выполнены 355 задач, указанных в таск-трекере Jira. Все они были нацелены на разработку Frontend или Backend частей приложения, его тестирования и составление документации и отчетов.

Реализованы 80 шаблонов экранов приложения; составлены тест-кейсы экранов используемые в MVP приложения.

Команда не только выполнила техническое задание, но и создала полноценный продукт, готовый к использованию. Этот проект стал ценным опытом, который поможет в будущих разработках.